Crie um programa que peça pro usuário digitar 0 se a forma geométrica for quadrado, 1 se a forma geométrica for retângulo. (main) (tentem usar enum)  
Crie uma classe chamada Retangulo com 2 construtores. (retangulo)  
Um construtor vai receber somente o valor da largura e atribuir o mesmo valor para a altura, já que em um quadrado os lado são iguais. (retangulo)  
O outro construtor vai receber o lado da altura e da largura para o retângulo.  
Crie um método que calcule a área de retângulo chamado AreaDoRetangulo. (retangulo)  
Peça para o usuário digitar o lado do quadrado e crie um objeto do tipo Retangulo caso seja um quadrado. (main)  
Peça para o usuário digitar a largura e a altura e crie um objeto do tipo Retangulo caso seja um retangulo. (main)  
Chame o método AreaDoRetangulo e imprima a área do retângulo. (main)

using System; var pessoa = new Pessoa();  
pessoa.nome = "thays";  
pessoa.email = "thaystg@gmail.com"; Console.WriteLine(pessoa.nome);  
Console.WriteLine(pessoa.email);  
class Pessoa  
{  
public string nome; //atributos  
public string email; //atributos  
}

using System;  
var pessoa = new Pessoa("thays", "thaystg@gmail.com");  
var pessoa2 = new Pessoa("raquel");  
Console.WriteLine(pessoa.nome);  
Console.WriteLine(pessoa.email); Console.WriteLine(pessoa2.nome);  
Console.WriteLine(pessoa2.email); class Pessoa  
{  
public string nome;  
public string email;  
public Pessoa(string nome, string email)  
{  
this.nome = nome;  
this.email = email;  
} public Pessoa(string nome)  
{  
this.nome = nome;  
this.email = "nao informado";  
}  
}

**Enum**. O **Enum** é um conceito bastante útil para algumas áreas de programação. Na verdade trata-se da abreviação de Enumeração, que na prática nada mais é do que um grupo de constantes. A grande vantagem das **Enums** é que elas podem expressar números através de nomes.